

KONKURS GRANTOWY: WARMIŃSKO-MAZURSKI FUNDUSZ INICJATYW MŁODZIEŻOWYCH

Czyli możliwość otrzymania środków na realizację Waszego projektu.
Wysokość grantu uzależniona jest od tego, jak bardzo złożony jest Wasz projekt.
Możecie otrzymać od 3.000 do 10.000 zł na realizację swoich pomysłów.



Dla kogo?

Dla rad i sejmików młodzieżowych z województwa warmińsko-mazurskiego



Jak zdobyć grant?



Zbierz co najmniej 3-osobową grupę inicjatywną osób w wieku 15-29 lat, które są członkami, przedstawicielami, reprezentantami:

- tej samej młodzieżowej rady/sejmiku młodzieżowego
- osób, które chcą utworzyć nową młodzieżową radę/sejmik młodzieżowy w swojej gminie lub powiecie.

1

UWAGA! Grupę inicjatywną mogą tworzyć wszystkie osoby, które należą do młodzieżowej rady/sejmiku, a nie tylko jej zarząd/prezydium. Pamiętajcie tylko, że **jedna organizacja** (np. jedna rada/sejmik) **może złożyć TYLKO JEDEN wniosek!** Podobnie sytuacja wygląda z grupami, które chcą stworzyć nową radę. Na jedną radę może wpłynąć jeden wniosek. Jeśli będzie ich więcej, bierzemy pod uwagę ten, który wpłynie do nas jako pierwszy. Zatem warto się dogadać, zanim będziecie aplikować.

WAŻNE! Jeżeli chcecie utworzyć radę młodzieżową, pamiętajcie, że musi ona powstać do końca realizacji grantu. Pamiętajcie zatem, żeby ocenić realne szanse na jej powstanie, uwzględniając niezbędną ścieżkę administracyjną (m.in. fakt, że samorząd ma 3 miesiące na podjęcie decyzji).



Zastanówcie się, **co chcecie zrobić** - jakie **problemy** chcecie rozwiązać, jakie **potrzeby** zaspokoić w ramach swoich projektów i w jaki sposób możecie to zrobić.

Przemyślcie też kwestię rozwoju Waszej organizacji i poszerzenia Waszej wiedzy.

Zachęcamy do tego, aby projekt poza działaniami dla Waszej społeczności, wspierał także potencjał i trwałość Waszej organizacji.

2

Dlaczego?

Dla kogo?

Z kim?

Jak?

Kiedy?

Gdzie?



Z kim?



Znajdźcie **Patrona** dla swojego projektu. To bardzo ważna kwestia.

Każda z grup inicjatywnych musi zostać objęta patronatem jednej z poniższych organizacji:

- stowarzyszenia,
- fundacji,
- koła gospodyń wiejskich,
- spółdzielni socjalnej,
- parafii (jeżeli jej cele statutowe obejmują prowadzenie działalności pożytku publicznego)
- klubu sportowego (który nie działa w celu osiągnięcia zysku)

3

Ważne!

Patron **MUSI**:

- mieć siedzibę na terenie województwa warmińsko-mazurskiego
- mieć w statucie zapis o realizacji działań na rzecz młodzieży
- LUB móc udowodnić, że w ciągu ostatnich 2 lat prowadził działania na rzecz młodzieży.

To właśnie ta organizacja, która będzie Waszym Patronem, będzie z nami podpisywała umowę o grant oraz to ona otrzyma na swoje konto pieniądze. Z kolei Wasza grupa powinna podpisać z Patronem porozumienie, w którym określicie warunki wzajemnej współpracy.

Podsumowując, **aby ubiegać się o grant potrzebny jest duet Patrona i młodzieżowej grupy inicjatywnej**. Żaden z tych podmiotów nie może ubiegać się o grant samodzielnie.

Skorzystajcie z naszego wsparcia



Do Waszej dyspozycji są nasi animatorzy, którzy pomogą Wam opracować koncepcję projektu, wytłumaczą jak wypełnić wniosek, na co zwrócić uwagę, podpowiedzą gdzie szukać Patrona, ale także otoczą opieką Waszą grupę/radę podpowiadając, jak możecie się rozwijać.

4

Można do nas dzwonić i pisać. Służymy pomocą. Pamiętajcie, że nie ma głupich pytań!

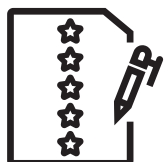
Pomysł opiszcie w formularzu wniosku



Konieczniew zobaczcie wersję rozszerzoną o podpowiedzi, jak to dobrze zrobić.
UWAGA: wniosek podpisuje i składa Patron – na tym etapie powinniście już mieć zawarte porozumienie partnerskie i wspólnie z Patronem opisać zaplanowane działania.

5

Poczekajcie na wyniki



Wasz wniosek poddany zostanie ocenie. Wybierzemy co najmniej 3 projekty, które otrzymają dofinansowanie. Pieniądze przelejemy na konto Patrona, który zakupi wszelkie potrzebne materiały i usługi. Możecie działać!

6