

Ogłoszenie konkursu grantowego nr 1/2026 w ramach Warmińsko-Mazurskiego Funduszu Inicjatyw Młodzieżowych

Elbląskie Stowarzyszenie Wspierania Inicjatyw Pozarządowych ogłasza w ramach Funduszu Grantowego i projektu „Warmińsko-Mazurski Fundusz Inicjatyw Młodzieżowych”, realizowanego wspólnie ze Stowarzyszeniem Braniewski Instytut Rozwoju, nabór wniosków o przyznanie małych grantów na realizację projektów służących aktywizacji osób w wieku 15-29 lat w organizacjach młodzieżowych.

Środki na realizację zadania pochodzą z Rządowego Programu Fundusz Młodzieżowy na lata 2022-2033. Instytucją Zarządzającą programem jest Narodowy Instytut Wolności - Centrum Rozwoju Społeczeństwa Obywatelskiego.

Niniejsze ogłoszenie obejmuje obie ścieżki tematyczne przewidziane w projekcie tj.:

- ścieżka 1. Tworzenie i aktywizacja rad młodzieżowych;
- ścieżka 2. Aktywizacja samorządów uczniowskich i studenckich.

Kto może składać wnioski:

Adresatami konkursu są osoby w wieku 15-29 lat zamieszkujące w województwie warmińsko-mazurskim, które stworzą **Młodzieżową grupę nieformalną** składającą się co najmniej z 3 osób należących do:

Ścieżka 1	młodzieżowej rady gminy/miasta/powiatu lub sejmiku z terenu województwa warmińsko-mazurskiego <i>(w przypadku braku w danej gminie lub powiecie młodzieżowej rady dopuszcza się, aby grupę nieformalną utworzyły osoby chcące wspólnie podjąć działania mające na celu utworzenie nowej młodzieżowej rady);</i>
Ścieżka 2	- samorządu uczniowskiego szkoły ponadpodstawowej, - samorządu studenckiego, - samorządu doktorantów, - uczelnianej organizacji studenckiej lub organizacji doktorantów, które działają przy szkołach i uczelniach wyższych w województwie warmińsko-mazurskim.

Każda Młodzieżowa grupa nieformalna powinna posiadać swojego **Patrona**, który w jej imieniu będzie ubiegał się o grant w ramach konkursu (złoży wniosek o grant).

Patronami mogą być wyłącznie organizacje pozarządowe lub podmioty wymienione w art. 3 ust. 3 ustawy o działalności pożytku publicznego i o wolontariacie, spełniające łącznie niżej wymienione warunki:

- 1) ich statuty zawierają postanowienia wskazujące, iż prowadzą działania skierowane do młodzieży lub też mogą udokumentować prowadzenie takiej działalności w okresie dwóch lat poprzedzających ogłoszenie konkursu grantowego;
- 2) mają siedzibę w województwie warmińsko-mazurskim.

Wartość grantu, o jaki można wnioskować:

W ramach obu ścieżek tematycznych można ubiegać się o grant w wysokości od 3.000 zł do 10.000 zł.

Wysokość środków przeznaczonych na granty oraz planowana liczba wniosków do dofinansowania w ramach konkursu wynosi:

- ścieżka 1: alokacja 33.450 zł, co najmniej 3 projekty;
- ścieżka 2: alokacja 132.666,00 zł, co najmniej 12 projektów.

Termin realizacji projektu:

Projekt zgłoszony do konkursu grantowego powinien rozpoczynać się **nie wcześniej niż w dniu ogłoszenia wyników konkursu (planowana data to 24 kwietnia 2026 r.), a zakończyć najpóźniej 15 listopada 2026 r.**

Nie wprowadzamy innych wymogów odnośnie długości trwania projektu. Od grupy młodzieżowej i Patrona zależy więc, jaki okres uznają za odpowiedni dla realizacji zaplanowanych działań.

Na co można przeznaczyć grant:

Założenia projektu powinny wpisywać się w cel główny Rządowego Programu Fundusz Młodzieżowy na lata 2022-2033 jakim jest „zwiększenie zaangażowania młodzieży i młodzieżowych organizacji pozarządowych w życie publiczne przez wsparcie inicjatyw młodzieżowych, wzrost ich znaczenia w życiu publicznym oraz ich wzmocnienie instytucjonalne”.

Z grantu można sfinansować wszelkie koszty służące osiągnięciu zakładanych we wniosku celów, w szczególności:

- 1) zakup materiałów biurowych, artykułów plastycznych i innych niezbędnych do przeprowadzenia działań np. zajęć, warsztatów, konkursów itp.;
- 2) wynagrodzenia specjalistów, trenerów, instruktorów itp.;
- 3) wynajem sal, sprzętu, nagłośnienia, transportu;
- 4) koszty druku oraz promocji;
- 5) zakup elementów wyposażenia i sprzętu – tylko wtedy, gdy jest to merytorycznie uzasadnione;
- 6) koszty podróży krajowych;
- 7) koszt dojazdu grupy młodzieżowej na Warmińsko-Mazurskie Forum Inicjatyw Młodzieżowych;
- 8) koszty zarządzania projektem (maks. 20% kwoty grantu można przeznaczyć na koszty administracyjne, np. koordynację, obsługę księgową, materiały biurowe, opłaty pocztowe).

Środki z grantu można wykorzystywać od dnia rozpoczęcia projektu do 14 dni po jego zakończeniu.

Termin i sposób złożenia wniosku:

Wniosek o przyznanie grantu należy wypełnić na komputerze. Gotowy wniosek należy wydrukować i podpisać, a następnie zeskanować i przesać w formie jednego pliku pdf na adres e-mail wmfim@eswip.pl w terminie **17 lutego - 22 marca 2026 r.**

Do wniosku należy dołączyć w formie dokumentu elektronicznego/skanu:

- porozumienie o współpracy zawarte pomiędzy Patronem a młodzieżową grupą nieformalną;
- deklaracje udziału w projekcie "Warmińsko-Mazurski Fundusz Inicjatyw Młodzieżowych", oddzielnie wypełnione i podpisane przez wszystkie osoby wchodzące w skład młodzieżowej grupy nieformalnej (zalecamy zabezpieczenie plików hasłem);
- statut Patrona obowiązujący w momencie składania wniosku o grant;
- sprawozdania z działalności, notatki prasowe, linki do stron internetowych i/lub inne materiały potwierdzające prowadzenie przez Patrona działań skierowanych do młodzieży w okresie dwóch lat poprzedzających ogłoszenie konkursu grantowego – jeżeli statut Patrona nie zawiera postanowień wskazujących, iż prowadzi działania skierowane do młodzieży;
- aktualny wypis z ewidencji/rejestru - jeżeli organizacja nie jest zarejestrowana w KRS lub rejestrze KGW.

Procedura oceny wniosków:

Zgodnie z Regulaminem konkursu grantowego dla ścieżki 1. i 2., ocena wniosków jest dwuetapowa. Pierwszy etap to ocena formalna polegająca na weryfikacji kryteriów zerojedynkowych (spełnia - nie spełnia). Drugi etap to ocena merytoryczna wniosków prowadzona przez Komisję Konkursową na podstawie kryteriów jakościowych.

Każdy wniosek oceniony merytorycznie może otrzymać maksymalnie 50 punktów oraz 15 punktów premii za spełnienie dodatkowych warunków:

- wdrożenie lokalnych rozwiązań w zakresie wolontariatu - 5 punktów;
- objęcie członków organizacji młodzieżowej i ich opiekunów programami podnoszenia kompetencji - 5 punktów;
- współpraca grupy inicjatywnej z animatorem przed złożeniem wniosku - 5 punktów.

Kryteria dodatkowo punktowane oznaczają:

1. Wdrożenie lokalnych rozwiązań w zakresie wolontariatu

Projekt powinien zakładać działania, które angażują młodzież do aktywności wolontariackiej, a więc nie jako uczestników/odbiorców, tylko jako współorganizatorów i aktywność ta powinna wykraczać poza daną grupę (nie działają wyłącznie sami dla siebie). Wolontariat będzie wtedy, gdy młodzi ludzie wykonają dobrowolnie, bezpłatnie i świadomie pracę na rzecz innych osób czy społeczności lokalnej. Lokalny wymiar oznacza, że działania są realizowane w przestrzeni szkoły, miejscowości czy gminy.

Co ważne, rozwiązania te powinny odznaczać się trwałością, to znaczy możliwością ich powielenia, korzystania z rezultatów w przyszłości. Może to być osiągnięte różnymi sposobami, na przykład poprzez opracowanie i rozpropagowanie raportu z projektu uwzględniającego rekomendacje odnośnie wdrażania wolontariatu; stworzenie lub rozwój koła wolontariatu w szkole/gminie; ujęcie promocji wolontariatu wśród zadań młodzieżowej rady gminy.

2. Objęcie członków organizacji młodzieżowej i ich opiekunów programami podnoszenia kompetencji
Kompetencja to połączenie trzech elementów: wiedzy, umiejętności i postawy. Chodzi o zdolność (chęć) osoby do wykorzystania w praktyce przyswojonej wiedzy i doświadczeń zdobytych dzięki udziałowi w projekcie.

Metody służące podnoszeniu kompetencji to szkolenia, warsztaty, zajęcia praktyczne, wycieczki, wizyty studyjne i inne formy łączące teorię i praktykę, umożliwiające wykorzystanie zdobytej wiedzy w działaniu.

Programem podnoszenia kompetencji może być w zasadzie cały projekt. W związku z tym we wniosku o grant powinny być opisane cele, sposoby i efekty, tzn. jakie kompetencje zostaną zwiększone, a także w jaki sposób zostanie to zweryfikowane (np. poprzez testy, wywiady, ankiety). Co ważne, kompetencje rozwijane w projekcie powinny być związane z aktywnością młodzieży w organizacji objętej wsparciem (np. samorząd uczniowski, samorząd studencki, młodzieżowa rada gminy), wpływając na zwiększenie skuteczności i efektywności zaangażowania młodzieży w tej organizacji.

3. Współpraca grupy inicjatywnej z animatorem przed złożeniem wniosku

Rekomendujemy wszystkim grupom młodzieżowym, które zamierzają złożyć wniosek w ramach konkursu grantowego, nawiązanie współpracy z jednym z naszych animatorów (kontakt do animatorów znajduje się pod ogłoszeniem). Celem współpracy jest ocena rzeczywistego zaangażowania młodzieży w proces przygotowania wniosku, ocena realności planowanego przedsięwzięcia czy odpowiedzi na potrzeby danej społeczności.

Rekomendujemy co najmniej jedno spotkanie z animatorem na etapie tworzenia wniosku.

Dofinansowanie będą mogły otrzymać wnioski, które uzyskają co najmniej 60% punktów w ramach kryteriów jakościowych. O ostatecznym przyznaniu grantu zadecyduje miejsce wniosku na liście rankingowej. W każdej ścieżce konkursowej zostanie stworzona odrębna lista rankingowa.

Planowane terminy poszczególnych etapów oceny wniosków:

- ❖ 23-27 marca - ocena formalna
- ❖ 30 marca - 17 kwietnia - ocena merytoryczna
- ❖ do 24 kwietnia - publikacja list rankingowych

Dodatkowe informacje:

W listopadzie br. w Olsztynie odbędzie się Warmińsko-Mazurskie Forum Inicjatyw Młodzieżowych. Jednym z jego elementów będą prezentacje projektów, które otrzymały dofinansowanie, wykonane przez młodzież z grup inicjatywnych lub inne osoby zaangażowane w realizację. Aby jak najlepiej

zaprezentować swój projekt podczas Forum, warto pamiętać o dokumentowaniu jego realizacji. Zachęcamy do robienia zdjęć oraz nagrywania krótkich materiałów wideo, które mogą posłużyć jako ilustracja działań podczas prezentacji na Forum.

We wniosku należy przewidzieć udział przedstawicieli w Forum (3 osoby plus opiekun). Patron ze środków grantu może sfinansować koszt dojazdu ww. osób na to wydarzenie.

Regulamin konkursu grantowego, wzór wniosku o grant i inne załączniki oraz materiały pomocnicze można pobrać ze strony:

- ścieżka 1. Tworzenie i aktywizacja rad młodzieżowych: <https://www.eswip.pl/49,sciezka-1>
- ścieżka 2. Aktywizacja samorządów uczniowskich i studenckich: <https://www.eswip.pl/50,samorzady-uczniowskie-i-studenckie>

Operator konkursu grantowego zastrzega sobie prawo do odwołania konkursu przed terminem składania ofert, przesunięcia terminu składania ofert, wydłużenia terminu oceny i rozstrzygnięcia konkursu oraz do jego unieważnienia.

Kontakt w sprawie konkursu:

Biuro Stowarzyszenia ESWIP w Olsztynie, ul. Parkowa 1 pok. 7, tel. 89 523 73 45.

Osoby do kontaktu: Monika Być, Olga Łazicka-Staniszevska

Animatory wspierający grupy aplikujące o grant:

- powiaty iławski, nowomiejski, ostródzki i działdowski - Wojciech Jankowski, e-mail: w.jankowski@eswip.pl
- miasto Elbląg, powiaty elbląski, braniewski, bartoszycki i lidzbarski - Anna Śledzińska, e-mail: animator@instytutbraniewo.pl
- miasto Olsztyn, powiaty olsztyński, ełcki, mrągowski, nidzicki, piski, szczycieński, giżycki, gołdapski, kętrzyński, olecki, węgorzewski - Alicja Dobrosielska, e-mail: a.dobrosielska@eswip.pl